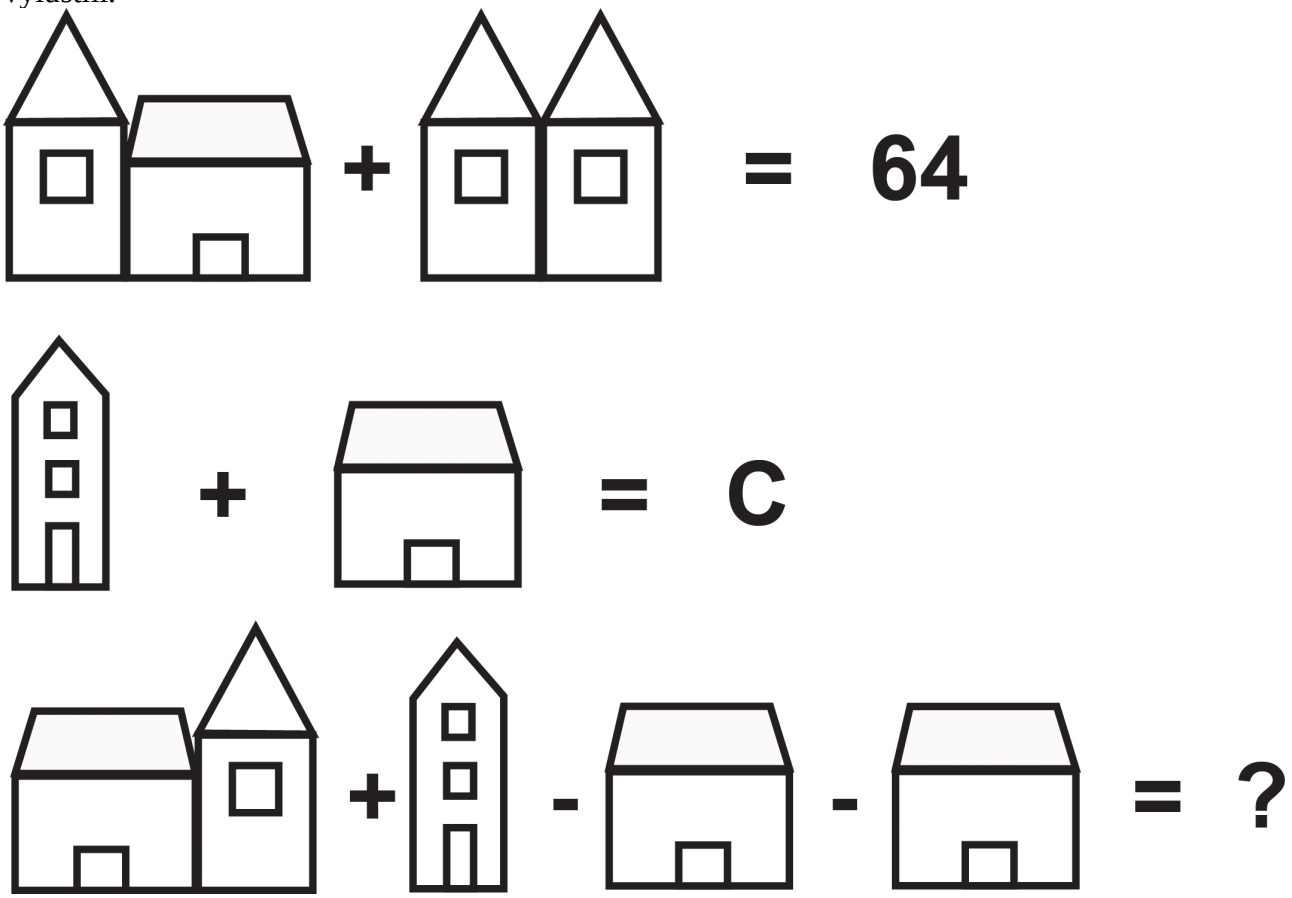
www.crimegame.cz

Zastávka 1. Náměstí

1. Najděte bustu české spisovatelky.
2. Spočítejte písmena C na desce busty a počet dosaďte místo céčka v následující hádance.
3. Vyluštěte hádanku.
4. Najděte plán náměstí.
5. Historický dům, ke kterému bude pokračovat vaše cesta, najdete na plánu pod číslem, které jste vyluštili.



Zastávka 2. Náměstí – před domem

Tak jste tu. Kam dál?
Použijte pamětní desku (stačí ta v češtině :))

Pokud je počet číslic menší než 19, pokračujte k radnici, pokud je menší než 12, pokračujte k věži, pokud je větší než 20, půjdete ke kostelu.

Pokud je více než sedm přídavných jmen, místo vám upřesní název nejbližšího náměstí, pokud je jich méně než sedm, pomůže vám název nejbližší ulice.

Pokud August zemřel v šedesáti, je třeba se vydat směrem k Ječné, pokud zemřel mladší, pokračujte nejbližší ulicí.

Zastávka 3. Park
Stojíte před kostelem. Pokud se chcete pokochat, nahlédněte, pokud chcete dál hrát, jděte do parku.

Kam budete pokračovat, zjistíte u Jeslí.

Indicie:
Manželé, co se drží za ruku jsou z Kladna, paní se psem je Alena.
Babička s holí, **která to všechno začala**, bydlí v Čakovicích.
Na lavičce sedí manželé Sedláčkovi.
Pán na vozíčku se jmenuje Adam.
Holčička s baťůžkem je Daniela, pán v klobouku Emil, paní s kočárkem je Kamila.
Mladá dvojice bydlí v pražské Eliášově ulici, jak se jmenuje pán nevíme, ale na druhý pohled je jasné, že slečna se jmenuje Yvetta.
Pán s kravatou je pan Vosecký, holčička s míčem je Hanička. A pak tu máme dvě úplně stejné holčičky, Lada se drží pána s kloboukem, zatímco Simona si pěkně vykračuje vedle paní Olgy, za ruku se jí ale nedrží, je potřeba, aby mezi nimi byla trochu mezera. A jak poznáte slečnu Otýlii? Ne, není silná, je štíhlá i z profilu a nese tašku.

Zastávka 4. Další park
Jděte k bílé soše, od ní budete mít nejlepší výhled na jména našich velikánů na fasádě budovy.
Pomohou vám s luštěním názvů dvou ulic, na jejichž roh se pak vydáte.
První ulice se jmenuje po tom, který je úplně vpravo.
S druhou ulicí to bude trošku těžší, tam budete potřebovat jména tří nich.
V následující šifře vyluštíte slovo, které je nápovědou pro druhou ulici.

Johanes 1
Pochován v Týnském chrámu 9
Popraven na Staromáku 7
Johanes 1, 2
Praskl mu močák 1

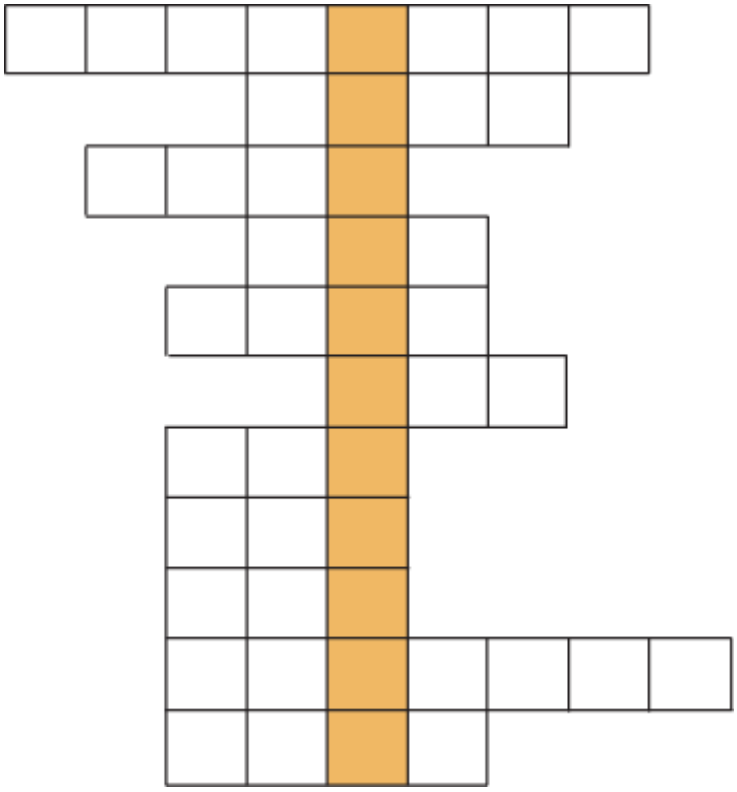
Zastávka 5.
A kam dál? No přece:

Zodče notkoupo ci Ekodtpo 5.

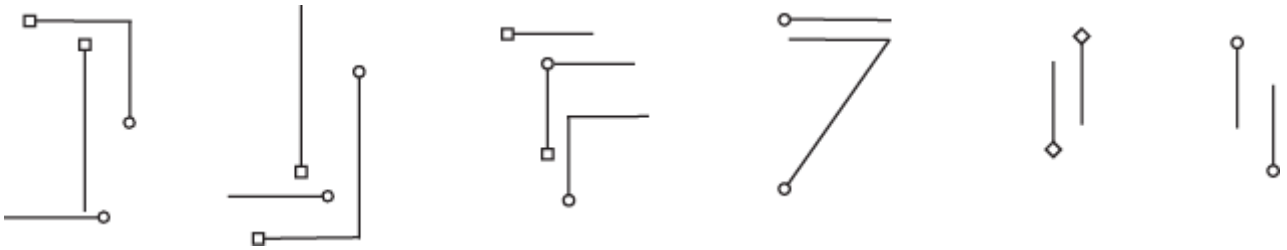


Zastávka 6.

Načtěte QR kód na ceduli se stopami. Najdete tam legendu k číselné křížovce.



Zastávka č. 7
Naše hra se chýlí ke konci. Hledejte místo pro...



Nápověda:
Jeden obrazec = jedno písmeno
Místo najdete jej přibližně uprostřed přední části náměstí.

A pak už jen vyluštěte závěrečné sdělení:

Dvorský - Radek Maly - Radek Malý - Kral - Hruška - Fridrich - Dvorský - Dvorský

Hruska - Jiří

Hruska - Jiří Hruška -Kremlička - Stehlíková

Hruska - Král - Suchy Král - Petr Hruška

Stanislav - Borkovec - Simona - Malý

Borkovec - Dvorský - Vít Kremlička - Kral Hruska - Fridrich

Borkovec - Malý - Olga -Simona Racková - Radek Maly - Vít

Hruška - Hruska - Hruska - Petr Král - Radek Malý - imona Racková Stehlíková - Jaro - aromir Typlt -Jiří

Petr Hruska - Petr Hruška Petr Hruska - Suchy

Borkovec - Dvorský -Vít Kremlička - Kral Hruska - Fridrich

Hruska - Jiří Radek Fridrich - Stehlíková Kremlička - Kral

Hruska - Jiří Hruska - Hruška - Kral - Kremlička - Stehlíková

Simona - Dvorský - imona Racková Kremlička - Kral

Hruska - Jiří - Stehlíková

Hruska - Jiří

© crimegame